





LA CACCIA AL TESORO DEI GATTI

PREPARAZIONE DEL GIOCO

- 1 - GUARDA IL NOSTRO TUTORIAL: è sul nostro canale L'ARTE SI FA IN QUATTRO nella Playlist «Le cacce al tesoro di Mister Bottone»;
 - 2 - SCEGLI UNA LOCATION: valuta se utilizzare delle decorazioni e dei kit stoviglie a tema Gatti;
 - 3 - SCARICA TUTTO IL MATERIALE: lo trovi sul nostro sito www.lartesifainquattro.it (Playlist «Le cacce al tesoro di Mister Bottone»)
 - 4 - PREPARA GLI OGGETTI MISTERIOSI:
 - alcuni sono oggetti comuni che dovrai procurare tu, altri sono inclusi nel materiale che avrai scaricato e stampato (segui le istruzioni e i suggerimenti che troverai di seguito accanto agli indizi nella colonna «LO NASCONDI CON»);
 - ritaglia i 10 indizi che trovi di seguito, ottenendo 10 biglietti; puoi arrotolarli (o piegarli su sé stessi) e chiuderli con un nastrino per attaccarli agli oggetti misteriosi come indicato di seguito nella colonna «LO NASCONDI CON»;
 - posiziona gli oggetti misteriosi nei luoghi più adatti, magari in posti che potrebbero passare inosservati;
 - 5 - PREPARA IL TESORO: ritaglia le 10 figure dei gattini che trovi nel materiale, posizionale un po' in giro e attacca al tesoro quella dell'unico gatto che sta dormendo , poi nascondi il tesoro;
 - 6 - PREPARA I DISTINTIVI: ritaglia un distintivo per ogni partecipante e attaccalo ad un nastro abbastanza lungo per essere legato al braccio; 
 - 7 - SCEGLI UN ANIMATORE che dovrà guidare i partecipanti aiutandosi con la scaletta che trovi nel materiale.
- SOSTIENI IL NOSTRO CANALE: se acquisti attraverso i nostri link che trovi nella descrizione del video, ci verrà riconosciuta una piccola commissione senza che tu spenda nulla di più. Grazie e buon divertimento!

INDIZI da ritagliare (parti tratteggiate)

IL PRIMO INDIZIO LO
LEGGE L'ANIMATORE

IL TOPO

*Gigio si allunga e si stiracchia dopo un bel pisolino,
solo quattro passi ed è già in moto il suo nasino.
In un batter d'occhio è già pronto all'azione,
riparte la caccia al quel piccolo, grigio mangione.
Tutti sanno che di rincorrerlo mai non smette...
Preso! Che cos'ha ora Gigio tra le sue zampe?*

LA CODA
DEL GATTO

*Sguardo fisso, pelo dritto e schiena inarcata,
Bondo è immobile, ma pronto per un'azzuffata.
Contro l'avversario parte un miagolio minaccioso,
le orecchie son piegate quando è piuttosto rabbioso.
Che è nervoso lo si capisce anche da un'altra cosa,
da ciò che sbatte di qua e di là come una frusta pelosa...*

LO NASCONDI CON

LE IMPRONTE DEL GATTO
(ritaglia le singole impronte e con lo scotch attaccale sul pavimento in una zona un po' nascosta; attacca l'indizio sotto a una delle impronte)

IL TOPO
(procurati un peluche o qualsiasi altro oggetto a forma di topo, altrimenti ritaglia l'immagine e con lo scotch attaccala dove vuoi; attacca l'indizio sotto il topo)

INDIZI da ritagliare (parti tratteggiate)

IL
GOMITOLO

*Birba sa davvero divertirsi quando vuole,
corre, scatta e salta tra capítomboli e capriole.
Sta giocando instancabile al suo gioco preferito
e un intreccio di lana in salotto ha ormai allestito.
Quell'oggetto colorato è troppo bello da rincorrere!
Qualunque gatto non saprebbe proprio resistere!*

GLI STIVALI

*C'è un personaggio famoso di cui vi voglio raccontare,
si tratta del furbo gatto di una nota fiaba popolare.
Con l'astuzia ha aiutato il suo povero padrone,
fingendosi al servizio di un marchese assai ricco.
Un grosso cappello piumato chiese di indossare
e un paio di che cosa decise anche di calzare?*

IL PESCE

*Sul davanzale della finestra se ne sta appollaiata
Sissì, la siamese, ora vigile, ora assonnata.
Ma arrivata l'occasione, silenziosa e indisturbata
sul mobile più alto in un lampo è già balzata.
Con la zampetta nell'acqua quasi quasi ci riesce
ad acchiappare nell'ampolla quel poveretto di un...?*

LO NASCONDI CON

LA CODA DEL GATTO
(procurati una coda peluche,
altrimenti ritaglia l'immagine e
con lo scotch attaccala ad un
oggetto o ad un adulto presente;
attacca l'indizio sotto la coda)

IL GOMITOLO
(nascondi l'indizio sotto il
gomitolo)

GLI STIVALI
(nascondi l'indizio sotto o
dentro uno stivale)

LE
ORECCHIE
DEL GATTO

INDIZI da ritagliare (parti tratteggiate)

*Inizìa il rito di uno speciale bagnetto,
del pelo va lavato ogni singolo ciuffetto.
La piccola Didi sta leccando per bene la zampina,
per almeno tre volte la strofinerà sopra la testina.
Sapete cosa dice una credenza tra le più vecchie?
Che pioverà se il gatto si lava dietro le sue...?*

LA
SCATOLA DI
CARTONE

*Si sa che tutti i gatti han la propria personalità,
ma una cosa che li accomuna è la gran curiosità.
Oggi il corriere un grosso pacco ha consegnato
e non appena vuoto dalla Chicca è stato ispezionato.
Quel rigido contenitore per lei è assai divertente,
ora ci salta dentro per nascondersi dalla gente...*

IL GATTO
NERO

*Pelo corto o lungo, uníforme o tigrato,
il gatto è sempre bello e da tutti ammirato.
Molte storie e leggende l'hanno reso assai famoso
ma spesso non è gradito da chi è un po' superstizioso...
...sapete dire qual è l'esemplare che sempre si descrive
come fedele compagno delle streghe buone o cattive?*

LO NASCONDI CON

IL PESCE

(procurati un peluche o qualsiasi
altro oggetto a forma di pesce,
altrimenti ritaglia l'immagine e
con lo scotch attaccala dove vuoi;
attacca l'indizio dietro il pesce)

LE ORECCHIE DEL GATTO

(procurati un cerchietto con le
orecchie da gatto, altrimenti
ritaglia l'immagine e con lo
scotch attaccala ad un oggetto o
falle indossare ad un adulto
presente; attacca l'indizio dietro a
una delle orecchie)

LA SCATOLA DI CARTONE

(nascondi l'indizio sotto o dentro
la scatola)

INDIZI da ritagliare (parti tratteggiate)

I BAFFI DEL GATTO

Già dalla nascita i gatti sono super dotati perché hanno udito e olfatto molto sviluppati. A volte, di notte, Romeo esce e va ad esplorare, molto abile al buio, ora si prepara per cacciare. Questo grazie ad uno speciale organo del tatto: peli grossi e lunghi sul musetto di ogni gatto...

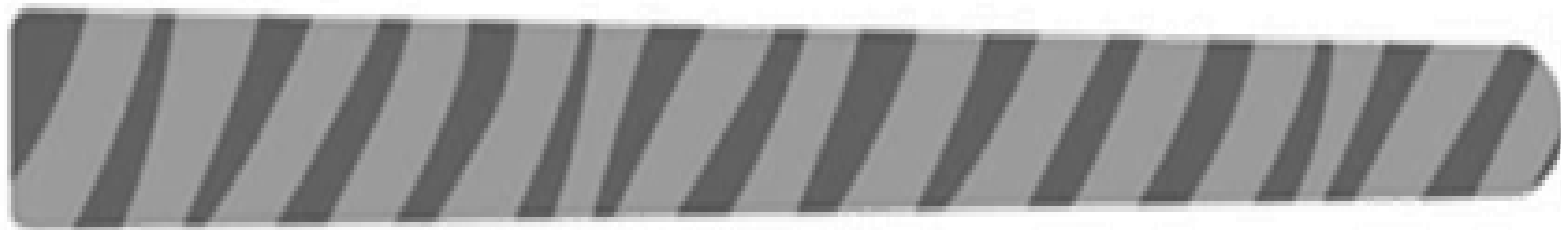
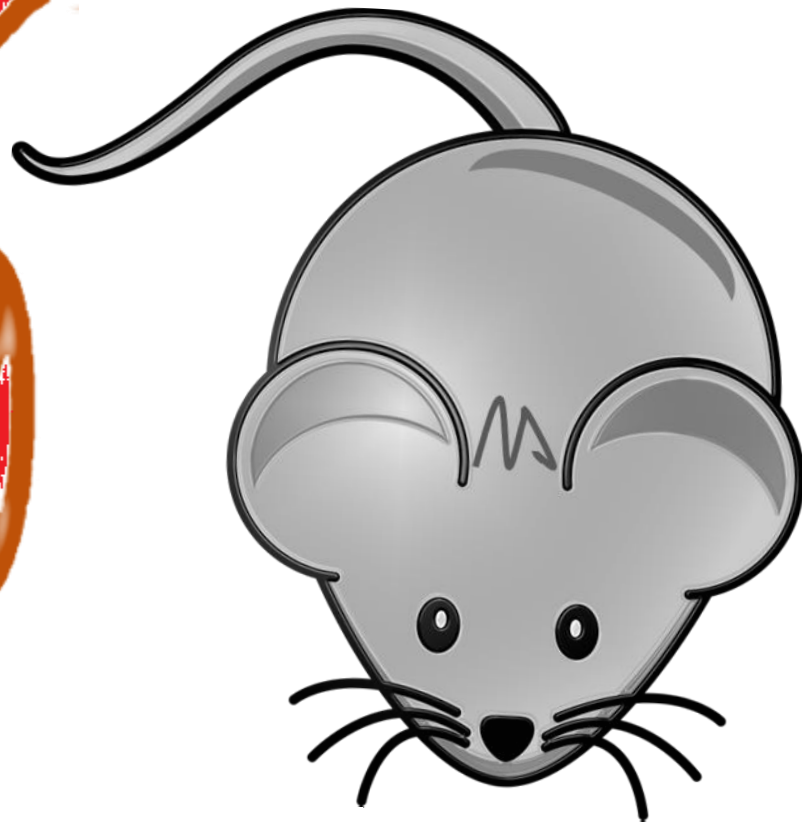
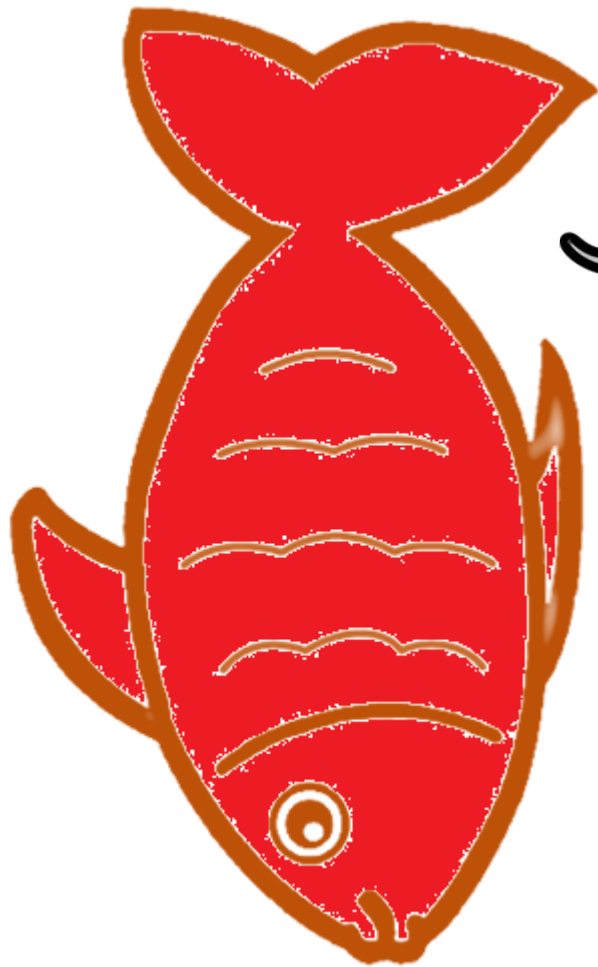
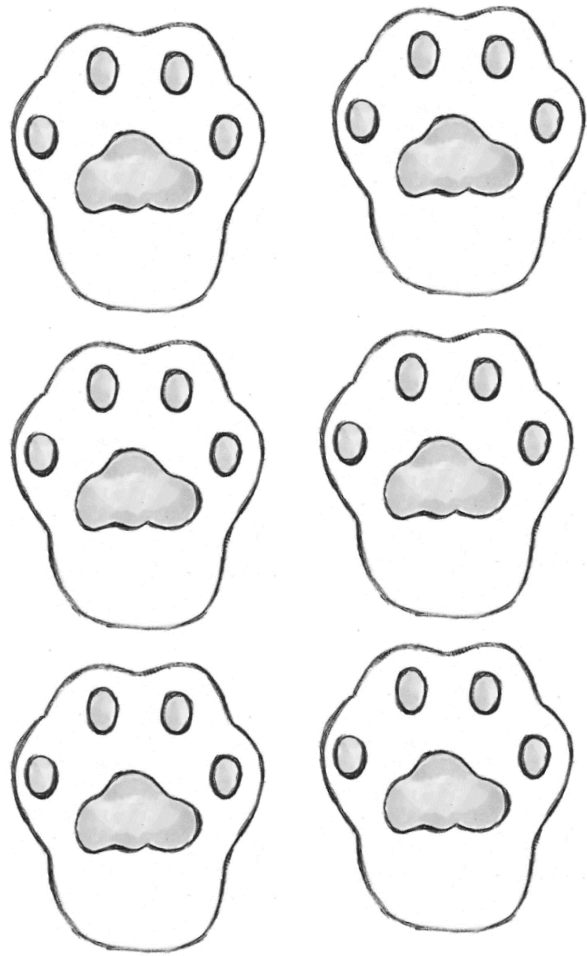
IL TESORO

Complimenti! Conoscete molto bene il mondo felino! Per questo guadagnate onore e un meritato bottino. Ma ricordate che gli animali vanno sempre rispettati: loro ci fanno stare bene e non vanno mai abbandonati. E adesso...coraggio! Correte a prendere ciò che vi spetta, dove un gatto dorme il tesoro è lì che vi aspetta!

LO NASCONDI CON

IL GATTO NERO
(procurati un peluche o qualsiasi altro oggetto a forma di gatto nero, altrimenti ritaglia l'immagine e con lo scotch attaccala dove vuoi; attacca l'indizio dietro al gatto nero)

I BAFFI DEL GATTO
(ritaglia l'immagine e con lo scotch attaccala ad un oggetto o falli indossare ad un adulto presente; attacca l'indizio dietro ai baffi)







SCALETTA DEL GIOCO PER L'ANIMATORE

1 - In apertura: *«Benvenuti a questa speciale caccia al tesoro a tema gatti!»*

2 - Spiegazione del gioco:

«Vi leggerò 10 indizi con i quali dovrete trovare 10 oggetti misteriosi. Ad ogni oggetto ci sarà attaccato un biglietto con l'indizio che porta all'oggetto successivo. Se riuscirete a trovare tutti e 10 gli oggetti misteriosi, vi consegnerò un distintivo e vi proclamerò «Amici dei Mici». A quel punto vi leggerò l'indizio che porta al tesoro.

3 - Regole del gioco:

1° ogni volta potrete cominciare la caccia soltanto dopo la lettura completa dell'indizio e quando io avrò dato il via;

2° voi non potete leggere gli indizi attaccati agli oggetti misteriosi, ma dovrete sempre consegnarli nelle mie mani per la lettura;

3° anche il tesoro, una volta ritrovato, lo dovrete consegnare a me in modo che io possa suddividerlo correttamente tra i vincitori;

4° se uno di voi, senza volere, trova l'indizio di un oggetto che non deve essere trovato in quel momento, lo deve rimettere a posto senza dire niente agli altri.»

(altre eventuali regole)

4 - Inizia il gioco: l'animatore legge il primo indizio e fa partire i cacciatori. L'animatore può seguire il gioco con la scaletta che segue, per verificare se si sta svolgendo correttamente.

I PARTECIPANTI
ARRIVANO CON

(parte l'animatore a leggere il
primo indizio)

LE IMPRONTE DEL GATTO

IL TOPO

INDIZIO ATTACCATO

*Con passo pigro sfilava un batuffolo di cotone,
Ciccio è il suo nome ed è un gran coccolone.
Ma ecco che qualcosa lo attira là in cucina...
poco dopo scappa, beccandosi una ramanzina.
Per tutti i felini! C'è farina sparsa sul pavimento!
Seguire le sue impronte sarà un gran divertimento!*

*Gigio si allunga e si stiracchia dopo un bel pisolino,
solo quattro passi ed è già in moto il suo nasino.
In un batter d'occhio è già pronto all'azione,
riparte la caccia al quel piccolo, grigio mangione.
Tutti sanno che di rincorrerlo mai non smette...
Preso! Che cos'ha ora Gigio tra le sue zampette?*

*Sguardo fisso, pelo dritto e schiena inarcata,
Bondo è immobile, ma pronto per un'azzuffata.
Contro l'avversario parte un miagolio minaccioso,
le orecchie son piegate quando è piuttosto rabbioso.
Che è nervoso lo si capisce anche da un'altra cosa,
da ciò che sbatte di qua e di là come una frusta pelosa...*

I PARTECIPANTI
ARRIVANO CON

LA CODA DEL GATTO

IL GOMITOLO

GLI STIVALI

INDIZIO ATTACCATO

*Birba sa davvero divertirsi quando vuole,
corre, scatta e salta tra capítomboli e capriole.
Sta giocando instancabile al suo gioco preferito
e un intreccio di lana in salotto ha ormai allestito.
Quell'oggetto colorato è troppo bello da rincorrere!
Qualunque gatto non saprebbe proprio resistere!*

*C'è un personaggio famoso di cui vi voglio raccontare,
si tratta del furbo gatto di una nota fiaba popolare.
Con l'astuzia ha aiutato il suo povero padrone,
fingendosi al servizio di un marchese assai ricco.
Un grosso cappello piumato chiese di indossare
e un paio di che cosa decise anche di calzare?*

*Sul davanzale della finestra se ne sta appollaiata
Sissì, la siamese, ora vigile, ora assonnata.
Ma arrivata l'occasione, silenziosa e indisturbata
sul mobile più alto in un lampo è già balzata.
Con la zampetta nell'acqua quasi quasi ci riesce
ad acchiappare nell'ampolla quel poveretto di un...?*

I PARTECIPANTI
ARRIVANO CON

IL PESCE

LE ORECCHIE DEL GATTO

LA SCATOLA DI CARTONE

INDIZIO ATTACCATO

*Inizia il rito di uno speciale bagnetto,
del pelo va lavato ogni singolo ciuffetto.
La piccola Didi sta leccando per bene la zampina,
per almeno tre volte la strofinerà sopra la testina.
Sapete cosa dice una credenza tra le più vecchie?
Che pioverà se il gatto si lava dietro le sue...?*

*Si sa che tutti i gatti han la propria personalità,
ma una cosa che li accomuna è la gran curiosità.
Oggi il corriere un grosso pacco ha consegnato
e non appena vuoto dalla Chicca è stato ispezionato.
Quel rigido contenitore per lei è assai divertente,
ora ci salta dentro per nascondersi dalla gente...*

*Pelo corto o lungo, uniforme o tigrato,
il gatto è sempre bello e da tutti ammirato.
Molte storie e leggende l'hanno reso assai famoso
ma spesso non è gradito da chi è un po' superstizioso...
...sapete dire qual è l'esemplare che sempre si descrive
come fedele compagno delle streghe buone o cattive?*

I PARTECIPANTI ARRIVANO CON

IL GATTO NERO

(procurati un peluche o qualsiasi altro oggetto a forma di gatto nero, altrimenti ritaglia l'immagine e con lo scotch attaccala dove vuoi; attacca l'indizio dietro al gatto nero)

I BAFFI DEL GATTO

(ritaglia l'immagine e con lo scotch attaccala ad un oggetto o falli indossare ad un adulto presente; attacca l'indizio dietro ai baffi)

INDIZIO ATTACCATO

Già dalla nascita i gatti sono super dotati perché hanno udito e olfatto molto sviluppati. A volte, di notte, Romeo esce e va ad esplorare, molto abile al buio, ora si prepara per cacciare. Questo grazie ad uno speciale organo del tatto: peli grossi e lunghi sul musetto di ogni gatto...

Consegna distintivo e proclamazione «Amici dei Mici»

Complimenti! Conoscete molto bene il mondo felino! Per questo guadagnate onore e un meritato bottino. Ma ricordate che gli animali vanno sempre rispettati: loro ci fanno stare bene e non vanno mai abbandonati. E adesso...coraggio! Correte a prendere ciò che vi spetta, dove un gatto dorme il tesoro è lì che vi aspetta!